**Вопрос 1** **КАРТИНКА С ЗАДАНИЕМ НЕ ОТОБРАЖАЕТСЯ!** **Что выведет программа на консоль?**

1

2

3

4

Ошибка компиляции

Программа не запуститься

**Ответ:** **???**

**Вопрос 2** **КАРТИНКА С ЗАДАНИЕМ НЕ ОТОБРАЖАЕТСЯ!** **Что выведет программа на консоль?**

11

121

0

1

**Ответ:** **???**

**Вопрос 3** **Какие из перечисленных методов являются перегруженными, если они объявлены в одном классе?**

static void method(double a, int b) { }

static void method(int a) { }

static void method(int a, double b) { }

static void Method(int a) { }

static int method(double a, int b) { return 0; }

**Ответ:** static void method(double a, int b) { }   
static void method(int a) { }   
static void method(int a, double b) { }

**Вопрос 4** **Укажите объявление метода, которое не скомпилируется.**

static char clone(char c) ( return c; )

static void test(int ... i, int i) {}

static void(String s) {}

static test(boolean b) {}

String string(String string) { return string; }

static void to() {}

int [] i(int[][] i) { return 1; }

static void do() {}

double d(float f, int ... i) { return .0; }

**Ответ:** static void test(int ... i, int i) {}   
static void(String s) {}   
static test(boolean b) {}   
int [] i(int[][] i) { return 1; }   
static void do() {}

**Вопрос 5** **Что должно обязательно присутствовать в объявлении метода (не абстрактного)?**

Спецификатор доступа.

Тип возвращаемого значения

Имя метода

Формальные параметры

Тело метода (реализация)

**Ответ:** Тип возвращаемого значения   
Имя метода   
Тело метода (реализация)

**Вопрос 6** **КАРТИНКА С ЗАДАНИЕМ НЕ ОТОБРАЖАЕТСЯ!** **Что выведет программа на консоль?**

int i

int ... i

Ошибка компиляции

**Ответ:** **???**

**Вопрос 7** **Что будет выведено на экран при выполнении строки кода. System.out.println(null);**

возникнет NullPointerException

null

пустая строка

**Ответ:** возникнет NullPointerException

**Вопрос 8** **КАРТИНКА С ЗАДАНИЕМ НЕ ОТОБРАЖАЕТСЯ!** **Что выведет программа на консоль?**

1

2

3

**Ответ:** **???**

**Вопрос 9** **КАРТИНКА С ЗАДАНИЕМ НЕ ОТОБРАЖАЕТСЯ!** **Что выведет программа на консоль?**

flaot ... f

int ... i

Ошибка компиляции

**Ответ:** **???**

**Вопрос 10** **КАРТИНКА С ЗАДАНИЕМ НЕ ОТОБРАЖАЕТСЯ!** **Что выведет программа на консоль?**

6

62

2

3

5

**Ответ:** **???**

**Вопрос 11** **КАРТИНКА С ЗАДАНИЕМ НЕ ОТОБРАЖАЕТСЯ!** **Что выведет программа на консоль?**

String

StringBuilder

StringBuffer

Ничего

**Ответ:** **???**

**Вопрос 12** Какой принцип работы с данными используется в стеке?

LIFO (акроним англ. Last In, First Out – последним пришёл — первым ушёл)

FIFO (акроним англ. First In, First Out – первым пришёл — первым ушёл)

Ни один из перечисленных

**Ответ:** LIFO (акроним англ. Last In, First Out – последним пришёл — первым ушёл)

**Вопрос 13** **Укажите методы которые относятся к функциям.**

Math.random()

Arrays.sort()

String.valueOf()

Arrays.binarySearch()

System.out.println()

Arrays.fill()

**Ответ:** Math.random()   
String.valueOf()   
Arrays.binarySearch()

**Вопрос 14** **КАРТИНКА С ЗАДАНИЕМ НЕ ОТОБРАЖАЕТСЯ!** **Что выведет программа на консоль?**

14

12

10

16

4

6

**Ответ:** **???**

**Вопрос 15** **КАРТИНКА С ЗАДАНИЕМ НЕ ОТОБРАЖАЕТСЯ!** **Что выведет программа на консоль?**

int ... i

float ... f

Ошибка компиляции

**Ответ:** **???**